



<title>Marcar/representar/
leer</title>

Ernesto Priani Saisó
Facultad de Filosofía y Letras, UNAM

<title>I. Marcar</title>

- Del libro a la pantalla
 - El <name>libro</name> tiene que ser transformado para aparecer en la <name>pantalla</name>



- Esa transformación es la digitalización convertirlo en un <name>archivo</name>: de texto, de imagen, de audio... de video

<title>I. Marcar</title>

- Cuando convertimos el <name>libro</name> en <name>texto</name> para digitalizarlo utilizamos marcas
 - Esto es una marca: **<marca></marca>**
- Las marcas traducen al sistema de procesamiento la estructura y los accidentes del texto:
- Vuelven <name>texto</name> e instrucción lo que es ubicación, tipo, etcétera
 - ¿Cómo identificamos un título en un libro?



<title>I.Marcado</title>

- Un <name>texto</name> digitalizado se representa así, se ve así



Code

```
<p>Here's a blockquote:  
</p>  
<blockquote>Contents  
should not be  
swallowed. This is due  
to the enormous amount  
of harmful chemicals  
that has gone into this  
burger.</blockquote>  
<p>That was a  
blockquote.</p>  
<div class="more-  
info">More info: <a  
href="#application.urlr  
oot#/html/tags/html_blo  
ckquote_tag.cfm">  
<code>&lt;blockquote&gt;  
</code></a></div>
```



Result

Here's a blockquote:

Contents should not be swallowed. This is due to the enormous amount of harmful chemicals that has gone into this burger.

That was a blockquote.

More info: [<blockquote>](#)

<title>II. Representar</title>



- Las marcas construyen una representación del <name>texto</name> para la <name>pantalla</name>
 - Trasladan y nombran la estructura
 - Identifica y señalan estilos

Pero pueden alcanza funciones mucho más interesantes de representación. Pueden representar otras cosas dentro de un texto: cambios, alteraciones, modificaciones

<title>II. Representar</title>

- XML es un sistema de marcado muy poderoso.

Es modificable y adaptable, y permite representar la estructura semántica del texto. Es decir, lo que hay dentro del texto.

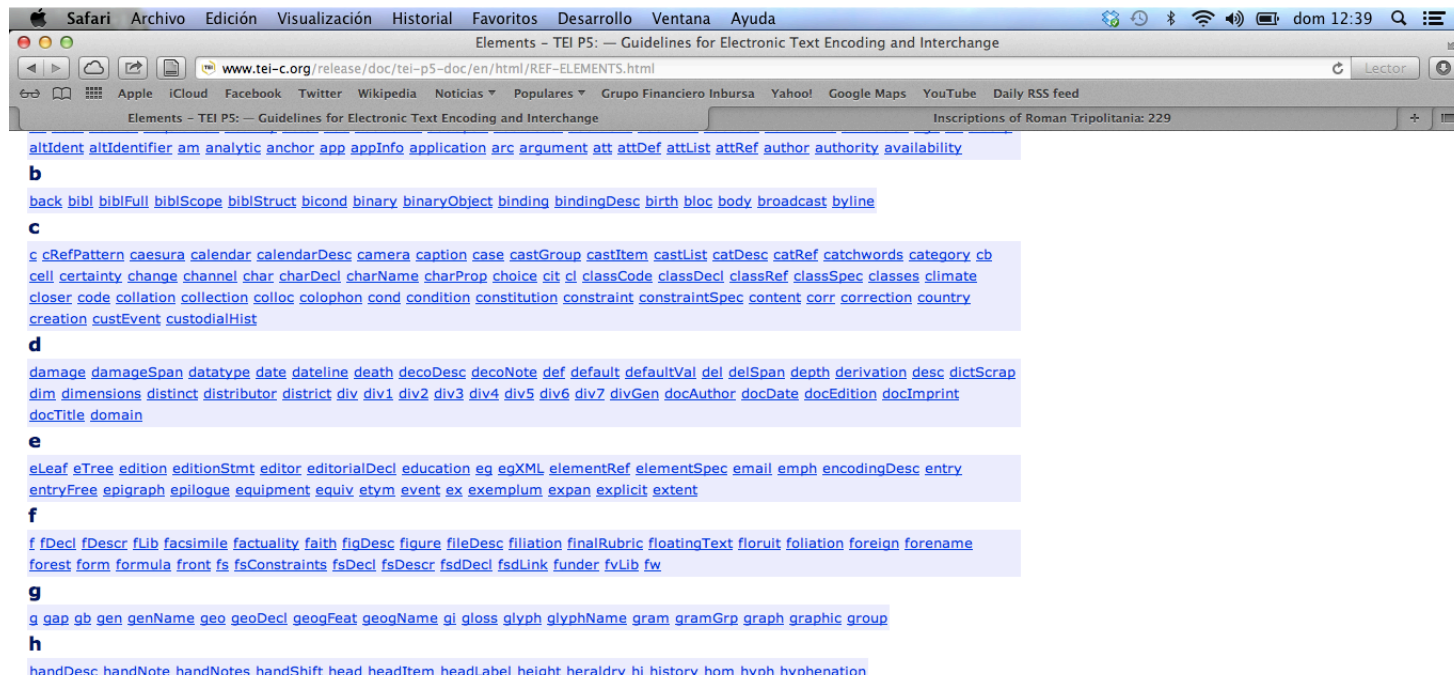
```
<?xml version="1.0" standalone="yes" ?>
- <shop location="Birmingham" size="Large">
  - <food>
    <Name>Apple</Name>
    <type>fruit</type>
    <cost>15</cost>
  </food>
  - <food>
    <Name>Carrot</Name>
    <type>vegetable</type>
    <cost>10</cost>
  </food>
</shop>
```



<title>II. Representar</title>

- Hay un estándar para representar textos y manuscritos en el ámbito de las humanidades

TEI (text encoding iniciativa)



<title>II. Representar</title>



- Usando TEI en inscripciones

[[APOLLINI
SACRVM
AVRELLIVSEPA
GRIFDSD]]

```
<ab>  
<lb n="1" /> <del> Apollini  
<lb n="2" /> sacrum  
<lb n="3" /> Aurellius Epa  
<lb n="4" type="worddiv" /> gri  
<expan> <abbr> f </abbr>  
<ex> ilius </ex> </expan>  
<expan> <abbr> d </abbr>  
<ex> e </ex> </expan>  
<expan> <abbr> s </abbr>  
<ex> uo </ex> </expan>  
<expan> <abbr> d </abbr>  
<ex> edit </ex> </expan>  
</del>  
</ab>
```


<title>III. Leer </title>

- Marcar no solo es una forma de representar, también lo es de leer.
- Supone una lectura
- Desarrolla una lectura
- Lleva a leer de nuevo
- Testimonia una hermenéutica



<title>III. Leer </title>

- Marcar es una nueva forma de conformar los libros:
- ebooks son archivos xml
- Pero es también una forma de investigar en los textos

